

CHARACTER ANIMATION

Diploma Accademico di I livello - AA 2020/21

ANNO 1		490	60
MATERIA	SEMESTRE	ORE AULA	CFA
Sceneggiatura e storyboard	1	30	3
Elaborazione dell'immagine	1	40	3
Modellazione 3D e rigging di base	1	120	14
UV mapping e texturing	1	60	10
Principi di Animazione	2	180	20
Animation Workflow e Body Mechanics	2	60	10

ANNO 2		490	60
CAMPO DISCIPLINARE	SEMESTRE	ORE AULA	CFA
Layout e scene plan	1	30	4
Lighting, Rendering e Compositing	1	80	10
Modellazione 3D avanzata	1	100	12
Rigging avanzato	2	80	10
VFX avanzato	2	80	10
Animazione avanzata	2	120	14

ANNO 3		500	50
		ORE	CFA
Progetto collettivo		300	30
Progetto personale		200	20
PROVA FINALE			10

SCUOLA DI NUOVE TECNOLOGIE DELL'ARTE

CREDITI				
ANNO				
	I	II	III	
Lezioni	60	60	50	170
Prova finale	0	0	10	10
	60	60	60	180

ESAMI				
ANNO				
	I	II	III	
OBBLIG.	6	6	0	12

ORE AULA				
ANNO				
	I	II	III	
sem 1	250	210	0	
sem 2	240	280	0	
	490	490	0	980

